Teamproject Proposal für Team Jara, Thorben

Wir planen, eine Labyrinth Spiel zu schreiben.

„must-support“ Funktionen (ich verspreche, die folgenden zu haben):

\* Zufällige Generierung eines Labyrinths

\* Sicherstellung, dass das Labyrinth lösbar ist

\*Spieler mit dem man das Labyrinth durchlaufen kann

\* GUI mit Java Swing Framework

\* Labyrinth-Solver

„could-support“-Funktionen (ich könnte die folgenden machen, wenn ich Zeit habe):

\* mehrere Schwierigkeitsstufen

\* GUI Knöpfe zum Herstellen eines neuen Labyrinths, Lösen des Labyrinths oder Ändern der   
 Schwierigkeit

\* Hindernisse wie Türen für die man Schlüssel aufsammeln muss

„will-not-support“ Funktionen (ich werde die folgenden nicht machen, egal was):

\* Schöne Grafiken und aufwendige Animationen